

Working with Delfino EVB



שלבי עבודה

- להגדיר תיקיה חדשה בכונן D
- באתר הקורס, בתיקיה של Delfino EVB, להעתיק את התיקיה של ה- First Test Example מהאתר ל- תיקיה ב- D
- נכנס לתוכנה של ה- code composer
- בפעם הראשונה יש להגדיר את מיקום ה- work space (אח"כ הוא זוכר). המלצה להגדיר איפה שיושב הפרויקט.
 - File –
 - Switch workspace –
 - Other –
 - בחרים כונן D ואת התיקייה שהגדרנו (FirstLedTestToggle)
 - OK –
 - OK –
 - ה- code composer נפתח מחדש. לסגור את החלון של TI Resource Explorer.
- חלון – project explorer יופיעו בו אח"כ כל הקבצים
 - אנחנו נפתח חלונות נוספים:
- View

- Console
- debug
- יבוא הפרויקט לסביבה
 - Project
 - Import existing CCS eclipse project
 - Browse
- בוחרים את התיקייה בה הפרויקט נמצא. (FirstLedTestToggle)
 - OK
 - הוא מוצא את הקוד ומסמן אותו.
 - Finish
 - הפרויקט מופיע ב-project explorer
 - project explorer
 - תחת שם הפרויקט
 - TI source כל הקבצים הנלווים של TI
 - MySource הקבצים שאנחנו כותבים
 - תחת תיקייה זו, למחוק קובץ LCD2x16Display.c כי אחרת תהיה שגיאה בהמשך שנעשה build
 - התחברות לכרטיס (פעם אחת)
 - View
 - Target configuration
 - לפתוח projects
 - לפתוח תיקייה שלנו
 - לחיצה כפולה על קובץ ccxml
 - בפנים מבחר אפשרויות להתחבר
 - שני דברים עיקריים מקנפגים – איזה מעבד, איזה אמולטור –שתי בחירות אחת מתחת לשניה.
 - XDS100V2 – אמולטור
 - TMS320F28335 – מעבד
 - לסגור חלון
 - עכבר ימני על ה- CCXML
 - Launch selected Configuration
 - בחלון Debug מופיע המעבד אבל הוא עדין לא מחובר.

– עכבר ימני – connect target (אם מופיעה הערה של No source available for 0x3ff9ce – להתעלם ממנה ולסגור את חלון ההערה)

• Project

– Built all

• כפתור של Load (שלישי מימין ל debug).

– Browse project

– לבחור תיקית Toggle

– Debug

– קובץ עם סיומת .out

– OK

– OK

• עכשיו אפשר להריץ: בחלון debug כפתור שנראה כמו Play.

– הלדים אמורים להבהב ולעשות ביפ

– בקוד נמצאים בלולאת while שמים breakpoint ע"י לחיצה כפולה על השוליים

– אפשר לרוץ ב- step וכד' דרך כפתורים ב- debug

– אפשר לראות ערכי משתנים ואת הרגיסטרים של המעבד בחלון variables, expressions, registers